**Programmeren in C Thema 2.2. NSE HBO-ICT Week 1**

**1.** **Setup en inzicht**  
**A**. Zet op je laptop een programmeeromgeving waarin je C code kunt ontwikkelen en uitvoeren in Visual Studio Code (andere IDE kan , maar na overleg met practicum docent).  
Zie bijv.

<https://dev.to/narottam04/step-by-step-guide-how-to-set-up-visual-studio-code-for-c-and-c-programming-2021-1f0i>

Zorg dat je al je code bijhoud in een private GitHub en zorg dat je practicum docent daar bij kan.  
GitHub kun je aansluiten op Visual Studio Code via extensions.  
  
**B**. Schrijf een C programma die ‘Hello world’ uitprint.

#include <stdio.h>

int main() {

printf("Hello, World! \n");

return 0;

}

**2.   
A.** Wat print de onderstaande code uit?

\*\*\*\*\*\*\*\*\*---------

**B.** Pas de code zodanig aan dat er 10 regels worden uitgeprint.

#include <stdio.h>

void print\_function( char letter );

int ctr;

int main( void )  
{

char star = '\*';

char dash = '-';

for (ctr = 0 ; ctr < 10; ctr++ )  
{

print\_function( star );

print\_function( dash );

printf("\n");  
}

return 0;  
}

void print\_function ( char letter )  
{

for ( ctr = 0; ctr < 9; ctr++)   
{

printf("%c", letter);

}  
}

#include <stdio.h>

void print\_function( char letter );

int ctr;

int main( void )

{

char star = '\*';

char dash = '-';

for (ctr = 0 ; ctr < 5; ctr++ )

{

print\_function( star );

print\_function( dash );

printf("\n");

}

return 0;

}

void print\_function ( char letter )

{

for ( ctr = 0; ctr < 5; ctr++)

{

printf("%c", letter);

printf("\n");

}

}